



Nieuwe score- en puntentelling KBCA

Seizoen 2026-2027

Vanaf dit seizoen maakt de KBCA gebruik van een nieuw scoreverwerkingssysteem. Voor jou als bowler verandert er tijdens de wedstrijd niet veel. Hieronder leggen we kort uit hoe de punten worden verdeeld en hoe gemiddelde en handicap worden bijgehouden.

Hoe zijn de wedstrijdpunten te verdienen?

Onderdeel	Maximaal te behalen Punten
Individuele duels - game 1 (4 spelers x 2 punten)	8
Individuele duels - game 2 (4 spelers x 2 punten)	8
Individuele duels - game 3 (4 spelers x 2 punten)	8
Teamscore game 1 incl. handicap	2
Teamscore game 2 incl. handicap	2
Teamscore game 3 incl. handicap	2
Hoogste individuele game incl. handicap van de hele wedstrijd	2
Totale teamscore over 3 games incl. handicap	2
Totaal maximaal aantal te behalen punten	34

Teamscore

Elke leagueavond zijn er per wedstrijd voor een team maximaal 10 teampunten te verdienen. Per gewonnen game krijgt een team 2 punten, op basis van de totaalscore inclusief handicap. Bij een gelijkspel worden de punten gelijk verdeeld. Daarnaast zijn er 2 punten te verdienen voor de hoogste seriescore inclusief handicap en 2 punten voor de high game inclusief handicap. Ook bij een gelijke score worden deze punten verdeeld: ieder team krijgt dan 1 punt.

Individuele punten wedstrijden

Daarnaast zijn er voor een team per wedstrijd maximaal 24 punten te verdienen via individuele duels. Iedere speler speelt per game een individueel duel volgens de rangschikking binnen het team. De teams bepalen zelf aan de hand van de handicaps de volgorde van hun vier spelers en zetten op het wedstrijdformulier bij iedere speler het nummer 1, 2, 3 of 4. Nummer 1 speelt tegen nummer 1 van het andere team, nummer 2 tegen nummer 2, enzovoort. De individuele duels worden beoordeeld op basis van de gamescore inclusief handicap. Winst levert 2 punten op, bij een gelijkspel krijgen beide spelers 1 punt en bij verlies 0 punten. Over drie games kan een speler maximaal 6 individuele punten voor het team verdienen.

Spelen tegen een blindscore: Speelt een speler in het individuele duel tegen een blindscore, dan kan hiervoor maximaal 2 punten worden verdiend. De speler verdient dit punt wanneer zijn scratchscore gelijk aan of hoger is dan zijn eigen blindscore. De blindscore is het gemiddelde van

de speler minus 10 pins. Wordt lager gegooid dan deze blindscore, dan worden geen punten toegekend.

Dus bijvoorbeeld: gemiddelde 165 → blindscore 155.

Gooi je 155 of hoger → 2 punten

Gooi je 154 of lager → 0 punten.

Scratch, gemiddelde en handicap

De daadwerkelijk gegooide games worden als scratchscores geregistreerd. Aan het begin van het seizoen wordt als pasgemiddelde het gemiddelde gebruikt waarmee de speler het vorige seizoen is geëindigd. De handicap wordt door het programma automatisch berekend. Een pasgemiddelde mag gedurende het seizoen niet zomaar worden aangepast. Het programma verwerkt de gespeelde scores in de standen en statistieken.

Nog geen pasgemiddelde?

Een speler zonder pasgemiddelde krijgt op de eerste speelavond automatisch handicap 100. Na die speelavond wordt het scratchgemiddelde handmatig berekend en als pasgemiddelde ingevoerd. Daarna berekent het programma de juiste handicap en worden de scores met die handicap verwerkt.

Wat betekent dit voor jou als bowler?

Voor de spelers blijft het vooral eenvoudig: bowl je games en zorg dat de gegevens op het wedstrijdformulier correct zijn. De wedstrijdcommissie verwerkt daarna de scores, punten, gemiddelden en handicaps.

Veel plezier en succes in het nieuwe seizoen!
Wedstrijdcommissie KBCA